Begriffe [DE] | Web Integration

Node

Der Basepath ist die URL auf der die 360° Tour liegt

Hotspot

Ein Hotspot ist der Verbindungspunkt zwischen 2 nodes, der Kreis, der beim Klicken auf die nächste node führt.

FOV

FOV (Field of View) bezeichnet die Zoom variable einer Node. Dies wird in ° angegeben. Der Standardwert liegt dabei bei 65. Je niedriger der Wert, desto näher wird herangezoomt. Die Grenzwerte sind je nach Node und Bildauflösung verschieden aber liegen meistens zwischen 5 und 100.

Tilt

Tilt bezeichnet die vertikale Ausrichtung einer Node. Dies wird in ° angegeben. Die Grenzwerte liegen dabei bei -90 bis 90. Bei -90° schaut man in den Boden und bei 90° in den Himmel. Bei 0° gerade noch vorne.

Pan

Pan bezeichnet die horizontale Ausrichtung einer Node. Dies wird in ° angegeben. Die Grenzwerte liegen dabei bei -360 bis 360. Das Vorzeichen gibt dabei die Richtung an. + = im Uhrzeigersinn, –

= gegen den Uhrzeigersinn. +/-90° ist eine viertel Drehung, +/-180° ist eine halbe Drehungung...

Keyframe

Ein Keyframe ist eine ist eine Position, auf die von der vorherigen Position aus gewechselt wird.

Movement/Fly-in

Das Movement/Die Fly-in Bewegung bewegt das Bild beim Aufruf der Node von einer Startposition zu einer Zielposition.

Start Werte

Die Start Werte sind die Positionen, bei der das Movement/die Fly-in Bewegung startet

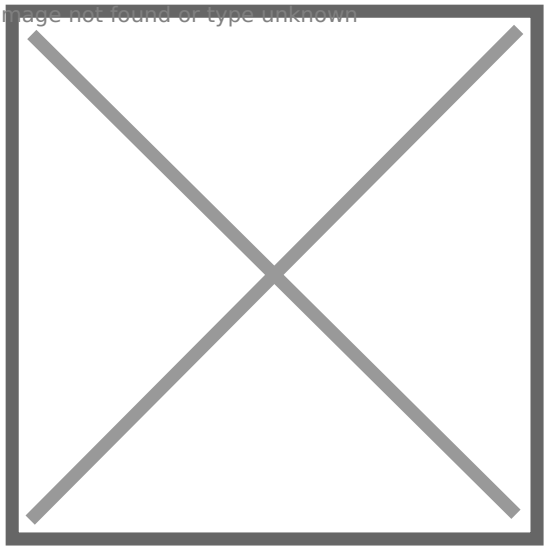
Target Werte

Die Target Werte sind die Positionen, bei der das Movement/die Fly-in Bewegung endet. Falls kein Movement/ keine Fly-in Bewegung gesetzt ist, sind die Target Werte, die Positionen, auf der die Tour gestartet werden.

Control

Ein Control-Element ist ein Input-Feld in Elementor

Image not found or type unknown



Revision #3
Created Mon, Apr 26, 2021 8:00 AM by Jonas
Updated Thu, Apr 29, 2021 9:41 AM by Jonas