

Tourbuilder Web-App [DE] | Web Integration

Einstellungen / Tourbuilder

Tour-Options

Tour

Basepath

Der Basepath ist die URL, auf der die Tour-Dateien zu finden sind.

Set to current Position

Dieser Button setzt basepath, start Node, FOV, Tilt und Pan auf die jetzige Position des Previews.

start Node

Die start Node gibt an, auf welcher Node die Tour beim Aufruf starten soll.

FOV

FOV(Field of View) gibt den Zoom Wert an, mit welchem die Tour beim Aufruf starten soll.

Tilt

Tilt gibt die vertikale Position an, mit welcher die Tour beim Aufruf starten soll.

Pan

Pan gibt die horizontale Position an, mit welcher die Tour beim Aufruf starten soll.

Addons

Kann individuell für desktop, tablet und mobile eingestellt werden.

Remove Hotspots

Deaktiviert alle Hotspots. Somit kann in der Panorama Tour nicht die Node gewechselt werden. Zeigt nur die Start Node.

Share Buttons

Erzeugt einen share Button in der linken unteren Ecke des Elements. Bei Klick auf den share Button werden zwei neue Buttons erzeugt. Einer, der einen link zur aktuellen Position in der Tour in die Zwischenablage kopiert und einen, der ein Fenster öffnet, um die aktuelle Position in der Tour auf Facebook zu teilen.

Impressum

Erzeugt einen Link in der rechten unteren Ecke, der zu [unserer Website](#) führt.

Movement

Falls Keyframes gesetzt wurden, bewegt sich die Tour automatisch zu den gesetzten Keyframes. Das Movement wird abgebrochen, wenn der Nutzer die Tour per Mausklick selber bewegt. Klicke auf "Run Preview" um eine Vorschau der gesetzten Keyframes zu sehen.

Movement

Loop Amount

Gibt an, wie oft sich die Bewegung zu den Keyframes wiederholen soll. Bei Wert 0 werden alle Keyframes ignoriert und keine Bewegung erzeugt.

Delay

Gibt an, wie lange gewartet werden soll, bevor das Movement nach laden der Tour startet (in Millisekunden).

Keyframes

Jeder Keyframe hat eine Position, zu der vom vorherigen Keyframe aus gewechselt wird. Für den 1. Keyframe wird von der start Position der Tour aus gewechselt.

add Keyframe

Erzeugt einen Keyframe an der jetzigen Position des Previews.

set to current Position

Setzt den Keyframe auf die jetzige Position des Previews.

Node

Die Node auf die der Keyframe wechseln soll.

FOV

Der Zoom Wert auf den der Keyframe wechseln soll.

Tilt

Die vertikale Position auf die der Keyframe wechseln soll.

Pan

Die Horizontale Position auf die der Keyframe wechseln soll.

Movement Speed

Wie schnell die Bewegung stattfinden soll. ($x * \text{standartGeschwindigkeit}$) =>
 $x=0.5$ -> halb so schnell, $x=2$ -> doppelt so schnell

Locked Controls

Mit welchen Eingaben der Benutzer das Movement nicht abbrechen kann. Ein Mausklick bricht das Movement immer ab. Falls Klicks trotzdem blockiert sind (all, Mouse), wird das Movement erst abgebrochen, sobald die Bewegung des aktiven Keyframes abgeschlossen ist.

Style

Tour Styles

Kann individuell für desktop, tablet und mobile eingestellt werden.
Klicke auf "update view", um den style des Previews upzudaten

Width

Breite der Tour. Kann in allen CSS Einheiten angegeben werden (z.B.: %,px,vw,em...)

Aspect Ratio

Höhe der Tour berechnet aus der angegebenen Breite => $y = x / (xRatio / yRatio) * yRatio$

- Custom Ratio: Benutzerdefinierte Aspect Ratio (Format: xRatio:yRatio => 3:4)
- Custom Height: Benutzerdefinierte Höhe. Kann in allen CSS Einheiten angegeben werden (z.B.: %,px,vh,em...). Benutze %%
- als Einheit um x% der Breite zu benutzen => 20%% -> 20% der angegebenen Breite

Horizontal Alignment

Falls die Breite nicht 100% ist, wo die Tour horizontal liegen soll.

Hotspot Styles

Klicke auf "update view", um den style des Previews upzudaten

Pulse Color

Farbe des Pulses der Hotspots. Angegeben in HEX-code (z.B.: #FFFFFF -> weiß)

Run Preview

Zeigt, wie die Tour beim Aufruf der Seite aussieht.

Get Code

Platziere das div, wo die Tour eingebunden werden soll.

Falls mehrere Touren auf einer Seite eingebunden werden, müssen die externen scripts und stylesheets nicht nochmal eingebunden werden. Jedoch muss die id des div's geändert werden, da diese einzigartig sein muss. Die ID muss in der Klassen-Instanziierung ebenfalls geändert werden. - > new Pano("**newID**",...). Ebenfalls muss der variablenname (tour_360ty) geändert werden, da dieser auch einzigartig sein muss.

Head

Code, der in den <head> tag eingefügt wird.

Body

Code, der in den <body> tag eingefügt wird.

Revision #4

Created Mon, Apr 26, 2021 8:24 AM by Jonas

Updated Tue, Apr 5, 2022 11:09 AM by Jonas